

ORAR
ȘCOALA DE VARĂ - 2019

ANEXA 1

| Interval orar | Sala de clasă | Luni | Marti | Miercuri | Joi | Vineri |
|---------------|-----------------------------|-------|--|--|--|--|
| | | 08.06 | 09.06 | 10.06 | 11.06 | 12.06 |
| 9 - 11 | 101 - Inițiere în C++ | | Prezentarea interfeței CodeBlocks Instrucțiuni asociate structurii liniare și structurii alternative | Probleme folosind structura liniară și structura alternativă | Prezentarea instrucțiunilor asociate structurii repetitive | Probleme ce folosesc instrucțiunile prezentate. Realizarea de conturi pe pbinfo.ro site de pregătire pentru informatică |
| | 102 - Concurs info | | Metoda Greedy Prezentare generală, probleme de concurs | Structuri de date din biblioteca STL Queue, priority_queue | Structuri de date din biblioteca STL set, pair | Probleme folosind queue |
| 11 - 13 | 102 - Limbajul Python | | Variabile, variabile numerice, de tip string | Structuri de date, liste, dicționare | Operatori: and, or, in, is, not | Structuri repetitive, for, while, break, continue |
| | 107 - Inițiere C# | | Prezentarea generală a mediului Visual C# | Aplicații simple realizare în Visual C#: Navigator | Aplicații simple realizate în Visual C#: Ceas, Afișare imagini | Animații 3D |
| 13 - 14 | Jocuri sportive | | | | | |

ORAR
ȘCOALA DE VARĂ - 2019

| Interval orar | Sala de clasă | Luni | Marți | Miercuri | Joi | Vineri |
|----------------|------------------------------|--|--|--|--|---|
| | | 15.06 | 16.06 | 17.06 | 18.06 | 19.06 |
| 9 - 11 | 101 - Inițiere în C++ | Tipul tablou - tablou unidimensional, probleme importante | Probleme cu tablouri unidimensionale | Probleme pentru rezolvarea secvențelor de valori din tabloul unidimensional | Concurs cu probleme legate de tabloul unidimensional | |
| | 102 - Concurs info | Concurs Prezentarea evaluatorului automat folosit în competiții de informatică | Backtracking Prezentarea generală a metodei | Structuri de date din biblioteca STL String versus funcții pentru prelucrarea șirurilor de caractere | Probleme de concurs | Concurs - folosirea evaluatorului automat |
| | 110 - limba germană | Timpul meu liber - destinații de vacanță | Hobby-ul meu cumpărăturile :) | Aici locuiesc eu, prietenii și familia | Eu și mediul înconjurător | Un stil de viață sănătos |
| 11-13 | 102 - Limbajul Python | Probleme Python | Funcții | Clase și obiecte | Python și matematica | Concurs cu probleme rezolvate în Python |
| | 107 - Inițiere C# | Realizare joc diferențe | Realizare joc de platformă | Joc de platformă - continuare | Prezentarea aplicațiilor realizate, premiarea celor mai frumoase aplicații | |
| 13 - 14 | Jocuri sportive | | | | | |